

АННОТАЦИЯ
к рабочей программе курса внеурочной деятельности
«Страна информатики» 1-4 класс

Нормативная основа:

1. Федеральным Законом от 29.12.2012 № 273-ФЗ «Об образовании в Российской Федерации»;
2. Приказом Министерства образования и науки РФ от 06.10.2009 г. № 373 «Об утверждении и введении в действие федерального государственного образовательного стандарта начального общего образования» (с изменениями и дополнениями №1241 от 26.11.2010 г., № 2011 от 22.09.2011 г., № 1060 от 18.12.2012 г., № 1643 от 29.12.2014г., №1/15 от 18.05.2015г.);
3. Приказ Министерства просвещения РФ от 28 декабря 2018 г. N 345 "О федеральном перечне учебников, рекомендуемых к использованию при реализации имеющих государственную аккредитацию образовательных программ начального общего, основного общего, среднего общего образования";
4. Постановлением Федеральной службы по надзору в сфере защиты прав потребителей и благополучия человека и Главного государственного санитарного врача РФ от 29.12.2010г. №189 «Об утверждении СанПин 2.4.2. 2821-10 «Санитарно- эпидемиологические требования к условиям и организации обучения в общеобразовательных учреждениях» (далее СанПин 2.4.2.2821-10);
5. Примерной основной образовательной программой начального общего образования, рекомендованной Координационным советом при Департаменте общего образования Министерства образования и науки России по вопросам организации введения ФГОС (Одобрена решением от 8 апреля 2015. Протокол №1/15);
6. Примерной основной образовательной программой образовательного учреждения. Начальная школа / сост. Савинов. М.: Просвещение, 2010. - (Стандарты второго поколения);
7. Инструктивно-методическим письмом, как Приложением к Письму Департамента образования, культуры и молодежной политики ЧАО за № 01-07/037 от 22.04.2013 г.;
8. Уставом МБОУ «Основная общеобразовательная школа села Сиреники».
9. Учебный план МБОУ «ООШ с.Сиреники».

Современный уровень компьютеризации общества достиг высокого уровня. Вхождение компьютера в жизнь нового поколения начинается уже на бытовом уровне. И важно понимать, что компьютер является не средством для развлечения, а в первую очередь инструментом, помогающим человеку в различных сферах его деятельности. Он помогает учиться и выполнять различные задачи прикладного характера. Одной из важнейших задач использования компьютера является повышения интереса к обучению.

Основные цели изучения данной образовательной программы:

- формирование представлений и понимания базовых понятий информатики, что позволяет сформировать информационную картину мира и дать начальное представление о компьютере как универсальной информационной машине, сформировать начальные навыки работы с компьютером, развивать интеллектуальные способности учащихся.

При достижении поставленной цели реализуются следующие задачи:

- начало формирования и развития логического мышления и пространственного воображения;
- формирование алгоритмического подхода к решению задач;
- расширение кругозора, развитие памяти, внимания, творческого воображения, математического и образного мышления;
- формирование представлений об информации: свойствах информации;
- способах получения и передачи информации; кодировании информации;
- об организации хранения информации;
- пропедевтика понятий: моделирование, множества, массивы;
- знакомство с алгоритмом (линейный, циклический, с ветвлением);
- формирование навыков работы с различными исполнителями;
- формирование навыков работы на координатной плоскости;
- формирование навыков работы с графическим редактором.

Программа ориентирована на учащихся 1-4 классов общеобразовательной школы, желающих научиться основам работы на персональном компьютере, научиться решать различные логические задачи, получить представление об управлении различными исполнителями с использованием компьютера. Обучение по данной программе не требует наличия у школьника компьютерной техники вне компьютерного класса, в котором проводятся занятия.

Данная образовательная программа рассчитана на 4 года: 1 год – 33 часов, 2-4 года по 34 часа в год. Проведение занятий еженедельно по 1 часу. Занятия по данной программе проходят в компьютерном классе. Время занятий учащихся за компьютером определено возрастными ограничениями. В остальное время занятие проходит в форме беседы, а также выполнение заданий с использованием раздаточного материала.

Результатом обучения по данной программе будет являться повышенная результативность при решении различных задач с использованием алгоритмического подхода, получение навыков работы с различными исполнителями, на координатной плоскости и с графическими редакторами. А также уверенная работа в качестве компьютерного пользователя при запуске различных приложений и выполнении различных основных операций при работе в графической оболочке операционной системы.